



BASKETBALL histoire du basketball aux Jeux Olympiques

19.10.2017

> BASKETBALL



Mexico 1968
Basketball (H)



Barcelone 1992
Basketball (H)



Sydney 2000
Basketball (F)



Londres 2012
Basketball (H)

INTRODUCTION

Le basketball fait ses débuts olympiques aux Jeux de la XI^e Olympiade à Berlin en 1936 et fait partie du programme de chaque édition depuis. Il a été inscrit comme sport de démonstration aux Jeux de 1904 à Saint-Louis. Le basketball féminin entre au programme des Jeux pour la première fois en 1976 à Montréal. Une nouvelle discipline, le basket 3x3, est ajoutée au programme à l'occasion des Jeux Olympiques à Tokyo en 2020.

ÉTAPES CLÉS

Admission 1924 : lors de la 23^e Session du CIO qui se tient à Paris en juin-juillet, le CIO établit une liste de sports facultatifs. Le basketball figure dans cette liste.

1930 : lors du Congrès olympique qui se tient à Berlin, il est décidé d'ajouter le basketball aux "jeux athlétiques" (comprenant notamment le football, le tennis, le polo ou le hockey sur gazon), parmi lesquels le comité d'organisation des Jeux a la possibilité de choisir.

Berlin 1936 1935 : lors de la réunion de la commission exécutive du CIO à Oslo en février, les programmes proposés par diverses fédérations (dont la fédération de basketball) pour les Jeux de la XI^e Olympiade à Berlin en 1936 sont approuvés.

1949 : lors de la 44^e Session du CIO qui a lieu à Rome en avril, le basketball est proposé pour faire partie de la liste des sports obligatoires aux Jeux. Cette proposition est rejetée.

Basketball féminin rejeté 1955 : la demande d'admission du basketball féminin est rejetée lors de la 51^e Session du CIO qui se tient en juin à Paris.

1965 : la demande d'admission du basketball féminin est à nouveau rejetée lors de la 64^e Session du CIO qui a lieu en octobre à Madrid.

Admission des femmes 1972 : la proposition de la commission du programme d'intégrer le basketball féminin au programme des Jeux est approuvée lors de la 73^e Session du CIO qui a lieu à Munich aux mois d'août-septembre.

Nouvelle discipline 2017 : lors de la réunion de la commission exécutive du CIO qui se tient à Lausanne au mois de juin, il est décidé d'ajouter le basket 3x3 au programme des Jeux à Tokyo en 2020.

ÉVOLUTION DU NOMBRE D'ÉQUIPES

BASKETBALL

1936 : 21 équipes (masculines)

1948 : 23 équipes (masculines)

1952 : 16 équipes (masculines)

1956 : 15 équipes (masculines)

1960-1972 : 16 équipes (masculines)

1976-1984 : 18 équipes (12 masculines, 6 féminines)

1988-1992 : 20 équipes (12 masculines, 8 féminines)

1996-2020 : 24 équipes (12 masculines, 12 féminines)

[En savoir plus sur le basketball](#)

BASKET 3x3

2020 : 16 équipes (8 masculines, 8 féminines)

[En savoir plus sur le basketball 3x3](#)

> ÉPREUVES PAR ÉDITION DES JEUX

BASKETBALL	1896	1900	1904	1908	1912	1920	1924	1928	1932	1936	1948	1952	1956	1960	1964	1968	1972	1976	1980	1984	1988	1992	1996	2000	2004	2008	2012	2016	2020	TOTAL	
Hommes																														20	
Femmes																															12
Nombre d'épreuves	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	20		

Colonne « Total » à droite = nombre de fois au programme

BASKET 3x3	1896	1900	1904	1908	1912	1920	1924	1928	1932	1936	1948	1952	1956	1960	1964	1968	1972	1976	1980	1984	1988	1992	1996	2000	2004	2008	2012	2016	2020	TOTAL	
Hommes																														1	
Femmes																															1
Nombre d'épreuves	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1	

Colonne « Total » à droite = nombre de fois au programme

> CRÉDITS

À PROPOS DU CEO

Le Centre d'Études Olympiques du CIO est la source de référence pour la connaissance olympique. Nous partageons cette connaissance avec des professionnels et des chercheurs, notre but étant de fournir des informations, donner accès à nos collections uniques, encourager la recherche et stimuler l'échange intellectuel. Faisant partie intégrante du CIO, nous bénéficions d'une position idéale pour fournir les informations les plus exactes, pertinentes et actualisées sur l'Olympisme. Nos collections couvrent tous les principaux thèmes liés aux Jeux Olympiques et au Mouvement olympique, et illustrent leur place dans la société. Découvrez toutes nos collections grâce à l'[Olympic World Library](#) (OWL), un catalogue de bibliothèque ainsi qu'un portail d'information entièrement consacré à la connaissance olympique. Parmi les ressources vous trouverez la documentation officielle du CIO et des comités d'organisation des Jeux Olympiques ainsi que des publications de chercheurs de renom international.

Pour en savoir plus sur le Centre d'Études Olympiques, consultez notre page web www.olympic.org/etudes ou écrivez-nous à studies.centre@olympic.org.

IMAGES

- Couverture : © 2016 / Comité International Olympique (CIO) / JONES, Ian.
- Page 2 (de gauche à droite) : © 1968 / Kishimoto/CIO. © 1992 / IOPP / IGNELZI, Lenny. © 2000 / CIO / MUNDAY, Stephen. © 2012 / CIO / HUET, John.

DÉCHARGE

"Ce contenu (le "Contenu") est mis à votre disposition par le Comité International Olympique (le "CIO") à des fins non-commerciales, d'éducation, de recherche, d'analyse, d'examen ou de reportage uniquement. Le Contenu ne devra pas être redistribué tel que mis à votre disposition par le CIO, en tout ou en partie, sauf s'il s'agit d'une œuvre dérivée que vous avez créée. La redistribution de compilations du Contenu mis à votre disposition est expressément exclue. Vous devez mentionner la source et indiquer si des modifications ont été apportées. Vous pouvez le faire de façon raisonnable, mais en aucun cas d'une manière suggérant que le CIO et ses entités affiliées, notamment le Centre d'Études Olympiques ("CEO"), approuvent votre utilisation. Le CIO, par le biais du CEO, s'efforce de vous fournir des informations exactes et actualisées. Toutefois, le CIO et le CEO ne fournissent aucune garantie et ne font aucune déclaration au sujet de, ni n'assument de responsabilité quant à, l'exactitude et l'exhaustivité des informations figurant dans le Contenu."

© 2017 Comité International Olympique