



COMITÉ
INTERNATIONAL
OLYMPIQUE

FEUILLE D'INFORMATION

OGKM

MISE À JOUR - FEVRIER 2014

CONNAISSANCES SUR LES JEUX OLYMPIQUES (OGKM)

LE PROGRAMME

L'organisation des Jeux Olympiques, l'une des opérations les plus complexes qui soient menées en temps de paix, nécessite un minimum de deux années de candidature et sept ans de préparation pour 16 jours de compétition, auxquels s'ajoute environ un an pour la phase de dissolution. Durant cette période, les collaborateurs du comité d'organisation des Jeux Olympiques (COJO) en apprennent beaucoup sur la façon de mettre sur pied la manifestation et d'améliorer les opérations si l'expérience était à refaire.

Afin de conserver au sein du Mouvement olympique les connaissances acquises et d'assister les futurs COJO, qui organisent généralement les Jeux pour la première fois, le Comité International Olympique (CIO) a mis sur pied la plateforme de gestion des connaissances sur les Jeux Olympiques (OGKM). Cette initiative novatrice a été conçue afin que les futures villes hôtes puissent mettre à profit la grande quantité d'informations disponibles sur l'organisation des Jeux afin d'améliorer l'efficacité et la performance de leurs projets visant à offrir les meilleures conditions qui soient aux athlètes du monde entier.

Plus important encore, le programme OGKM a pour but d'aider les villes candidates et les COJO à élaborer leur vision et à mieux comprendre comment une ville et ses habitants peuvent tirer avantage des effets à long terme des Jeux, tout en gérant les risques et opportunités qu'un tel événement présente.

ÉVOLUTION

Le programme de transfert des connaissances du CIO (TOK) a été créé durant les préparatifs des Jeux de 2000 à Sydney en coopération

avec le comité d'organisation australien (SOCOG). Par la suite, afin de l'améliorer et de mettre en place des initiatives de gestion des connaissances, le CIO a fondé en 2002 une société indépendante baptisée *Olympic Games Knowledge Services* (OGKS – Services de connaissances sur les Jeux Olympiques). En 2005, la décision a été prise de rapatrier en interne la fonction "transfert des connaissances" et de lui donner le nom de programme de gestion des connaissances sur les Jeux Olympiques (OGKM).

PARTENAIRES

Depuis sa création, le programme OGKM a facilité le transfert des connaissances entre COJO et villes candidates, les aidant à préparer la manifestation ou leur candidature. À l'heure actuelle, le CIO travaille avec les entités suivantes :

COJO : Sotchi 2014, Rio 2016, PyeongChang 2018 et Tokyo 2020.

Villes candidates : Cracovie (Pologne), Oslo (Norvège), Almaty (Kazakhstan), Lviv (Ukraine) and Beijing (République populaire de Chine)*.

Comités d'organisation des Jeux Olympiques de la Jeunesse : Nanjing 2014, Lillehammer 2016, et Buenos Aires 2018.

QU'EST-CE QU'OGKM ?

Le programme OGKM est une plateforme intégrée de services et de documents qui assiste les organisateurs dans leurs préparatifs, leur permet d'évaluer les progrès accomplis et les succès enregistrés, et aide à façonner l'avenir des Jeux. Depuis son lancement, le programme OGKM est devenu un outil essentiel pour les organisateurs des Jeux.

Il a pour ambition de préserver la nature unique ainsi que le succès du produit et de l'expérience olympiques en assurant le transfert des connaissances et des compétences d'une



édition des Jeux à l'autre, et en veillant à ce que les aspects contextuels soient bien pris en compte.

Cette approche va dans le sens de la mission d'OGKM, qui consiste à améliorer les performances des COJO et des villes candidates, et à leur permettre de bénéficier de l'expérience de leurs prédécesseurs, tout en contribuant au succès des futures villes hôtes des Jeux.

ACTIVITES OGKM

Programme des observateurs

Ce programme permet aux futurs organisateurs d'observer les opérations Jeux durant la manifestation elle-même – en d'autres termes, dans le feu de l'action. Plusieurs secteurs des Jeux font l'objet d'un suivi sous la forme de visites sur les sites olympiques et de tables rondes réunissant les personnes qui organisent véritablement l'événement. À titre d'exemple, le programme des observateurs de Londres 2012 comprenait 50 visites sur 15 sites de compétition et 37 autres sites, plus cinq tables rondes, en 21 jours (pour plus d'informations : http://www.olympic.org/Documents/Reference_documents/Factsheets/Programme_des_Observateurs_Londres_2012.pdf).

Évaluation des Jeux

L'évaluation des Jeux consiste à tirer les principaux enseignements d'une édition des Jeux et à définir les possibilités d'amélioration pour la prochaine édition. Les informations recueillies sont ensuite intégrées dans d'autres documents destinés au transfert des connaissances et aux activités telles que la séance bilan des Jeux organisée par le CIO.

Séance bilan du CIO

La séance bilan du CIO est un élément clé de l'évaluation des Jeux. Ce séminaire de sept jours se déroule dans la ville qui accueille l'édition suivante des Jeux. Il favorise l'échange

d'idées et permet aux participants d'en apprendre davantage sur la façon dont le personnel des Jeux précédents a abordé la manifestation olympique et les enseignements qu'il en a tirés.

Manuels techniques

Les manuels techniques contiennent des informations clés et des obligations contractuelles destinées à assister les COJO dans la planification et la mise sur pied des Jeux. Ils sont mis à jour après chaque édition de la manifestation olympique. Il existe actuellement trente-trois manuels techniques et huit guides disponibles, soit plus de 7 000 pages d'informations.

Ateliers

Des ateliers interactifs sont organisés tout au long du cycle d'existence d'un COJO. Conçus spécialement pour répondre aux besoins des organisateurs et placés sous la supervision de la fonction correspondante au CIO, ces ateliers sont dirigés par des experts externes, qui sont souvent d'anciens membres de comités d'organisation. En 2011, 23 ateliers ont été programmés pour les COJO.

Développement des connaissances

Ce programme couvre la totalité du cycle de vie d'un COJO étant donné qu'il entend favoriser le transfert permanent des connaissances en permettant aux COJO de contribuer au programme OGKM avant même qu'ils n'accueillent les Jeux.

Extranet OGKM

L'Extranet OGKM est la plateforme d'archivage de l'ensemble du savoir recueilli lors du programme de transfert des connaissances. Il est accessible par tous les COJO et toutes les villes candidates, qui peuvent y consulter des milliers de documents de référence et de vidéos pour mettre sur pied leurs propres Jeux.



Sensibilisation interculturelle

Ce programme a pour objectif de combler le fossé culturel entre le CIO et les comités d'organisation. Élément à part entière du processus de formation au CIO, il propose au personnel de ce dernier des séances de travail spécialisées sur les cultures des différents pays et organismes.

Programme de détachement

Le CIO apporte également son soutien à un programme de détachement destiné aux COJO. Ce programme permet au personnel des Jeux suivants d'occuper des postes à court terme au sein du comité d'organisation des Jeux en cours. En faisant par elles-mêmes l'expérience des opérations menées en première ligne, ces personnes peuvent ainsi mieux comprendre ce que l'on attend d'elles durant leur édition des Jeux.

IMPRESSUM

OGKM

20 février 2014

Une publication du



COMITÉ
INTERNATIONAL
OLYMPIQUE

Château de Vidy,
1007 Lausanne, Suisse

Pour plus d'informations, contacter :

Communication du CIO
Tél. +41 21 621 60 00
Fax +41 21 621 63 54
pressoffice@olympic.org